BIBLIOTECA COMUNALE
CASA BONDI
CASTENASO

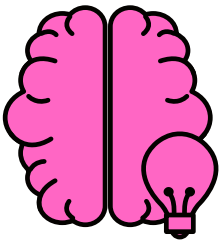
CATALOGO
GIOCHI
DA TAVOLO
Biblioteca Casa Bondi

LEGENDA
GIOCHI

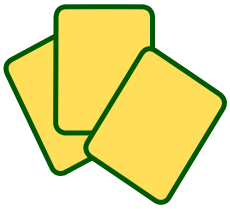
GIOCO COOPERATIVO
Nei titoli con questo simbolo i giocatori collaborano per la vittoria “contro il gioco”. Si vince o si perde tutti insieme!

PARTY GAME
Questi giochi da tavolo sono perfetti per un pomeriggio o una serata con tanti amici anche non abituati ai giochi da tavolo.

GIOCO di STRATEGIA
In questi giochi la capacità di prendere decisioni da parte di un giocatore ha un grande impatto nel determinare il risultato. Ovviamente senza sottovalutare una buona dosa di fortuna!



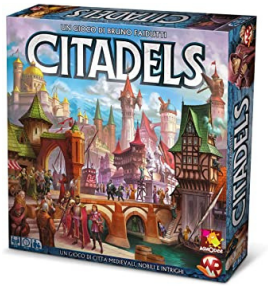
CARTE
Questi giochi necessitano di carte specifiche per il loro svolgimento.



CATAN

Scopri un mondo nuovo: sei tra i primi coloni dell'isola di Catan. Strade e colonie spunteranno in breve tempo. Nuovi terreni forniranno abbondanti materie prime. Il commercio fiorirà e trasformerà le colonie in città. Nascerà però una lotta per la supremazia e la spartizione del potere. Progetta il tuo piano e agisci velocemente, confidando in una buona dose di fortuna. Preparati alla sfida per diventare il signore di Catan!

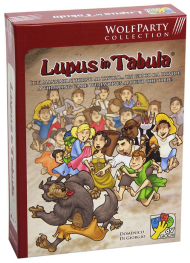
Strategia
Tempo di gioco: 75 min
Età consigliata: 10 +
Giocatori: 3-4



CITADELS

Il regno necessita di un nuovo Mastro Costruttore e tu sei tra coloro che ambiscono a questa prestigiosa carica. Per essere scelto, devi fare una buona impressione sui monarchi costruendo la più maestosa metropoli medievale. In questo divertente gioco di carte i giocatori devono cercare di ottenere risorse e denari per erigere quartieri ed espandere la propria città, sfruttando le abilità dei personaggi che riescono a condurre sotto al proprio controllo durante la partita.

Carte/Strategia
Tempo di gioco: 30/60 min
Età consigliata: 10 +
Giocatori: 2-8



LUPUS IN TABULA

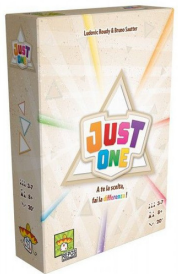
Nello sperduto villaggio di Tabula, alcuni abitanti sono affetti da licantropia. Ogni notte diventano lupi mannari, e per placare i loro istinti, sbranano un innocente! Di giorno i superstiti si riuniscono dibattendo sul da farsi: alla fine della discussione linciano uno di loro, credendolo un lupo mannaro. Chi sopravvivrà al massacro?

Party Game
Tempo di gioco: 20/40 min
Età consigliata: 8 +
Giocatori: 8-24

AZUL

In Azul ti trasformerai in una costruttore di mosaici con gli azulejos (tessere di ceramica blu e bianche tipiche dell'architettura ornamentale spagnola e portoghese). Durante la partita dovrai selezionare con attenzione le varie tessere in modo da costruire uno splendido mosaico sulla tua plancia personale. Il miglior artista verrà proclamato in funzione dei punti raccolti. Che aspetti a mettere alla prova le tue doti decorative?

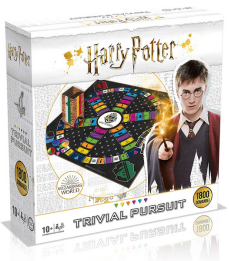
Strategia
Tempo di gioco: 30/45 min
Età consigliata: 8 +
Giocatori: 2-4



JUST ONE

Un party game cooperativo da condividere con famiglia e amici, divertente e dalle regole semplici: fai indovinare una parola Mistero ad uno dei giocatori scrivendo un indizio sulla tua lavagnetta, dai però prova di originalità: gli indizi identici, infatti, verranno annullati ancora prima che il giocatore attivo possa vederli. Alla fine della partita calcola il punteggio in base al numero di parole Mistero indovinate.

Cooperazione
Tempo di gioco: 20 min
Età consigliata: 8 +
Giocatori: 3-7



HARRY POTTER TRIVIAL PURSUIT

Sei pronto a rispondere una serie di domande che metteranno alla prova la tua conoscenza del mondo magico? Percorrendo il tabellone, anticipa i tuoi avversari prendendo per primo la laurea nelle categorie Arti Oscure, Hogwarts, Incantesimi e Pozioni, Oggetti Magici, Maghi Importanti e Creature Fantastiche e sarai decretato massimo esperto della serie Harry Potter!

Party game
Tempo di gioco: 1 h
Età consigliata: 10 +
Giocatori: 2+

CONCEPT

Grazie a Concept non avrai più bisogno di parlare per comunicare! Creando combinazioni di icone universali, consentirai agli altri giocatori di indovinare centinaia di oggetti, titoli e personaggi. Il primo giocatore a scoprire la parola o la frase riceve 2 punti vittoria, e il giocatore che ottiene più punti vince la partita!

Party game
Tempo di gioco: 40 min
Età consigliata: 10 +
Giocatori: 4-12+

CARTAGENA

Stai guidando una banda di pirati del 1672 nella fuga per evadere dalla fortezza di Cartagena. Un gioco da tavolo di percorso con tante varianti della fuga: una attraverso i sotterranei fino alla scialuppa, un'altra attraverso l'isola di Tortuga, la versione del capitano Morgan e infine la variante Black Magic Woman. Riuscirai a rendere liberi tutti i pirati della tua ciurma?

Carte/Strategia
Tempo di gioco: 30/45 min
Età consigliata: 8+
Giocatori: 2-5

LE BANDIERE DEL MONDO

La bandiera di un paese è inseparabile dalla sua storia.. Scopri in questo libro le bandiere di 197 stati riconosciute dall'Organizzazione delle Nazioni Unite, presentate in ordine alfabetico. Ogni doppia pagina rappresenta un paese, la sua bandiera, la sua moneta, la sua capitale, il nome e il numero dei suoi abitanti e la sua posizione geografica sul planisfero.

Età consigliata: 8+

CORTEX

Metti alla prova il tuo cervello con un divertente gioco che stimolerà la tua memoria, i tuoi riflessi e la tua velocità. Affronta gli altri giocatori in prove di 9 tipi diversi che stimolano tutte le capacità: sfide tattili, di memoria, seguenze logiche, labirinti, test sui colori..

Party Game
Tempo di gioco: 15 min
Età consigliata: 8+
Giocatori: 2-6

TABOO GRANDI VS PICCOLI

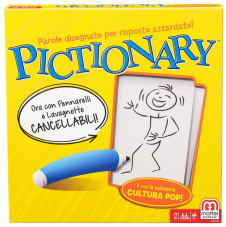
Taboo è il gioco delle parole vietate: scopo del gioco è suggerire una parola ai propri compagni di squadra nel tempo consentito dalla clessidra, ma facendo attenzione a non usare neppure una delle 5 parole taboo, pena l'eliminazione della carta! A Taboo si gioca in due squadre, e più si è, più ci si diverte, perché non esistono risposte sbagliate, mentre servono creatività, abilità e prontezza. In questa versione inoltre bambini e adulti potranno giocare insieme!

Party Game
Tempo di gioco: /
Età consigliata: 8+
Giocatori: 4+

FURTO D'AUTORE

Clamoroso furto d'autore! Una famosissima tela è stata rubata e il Ministero dei Beni e Attività Culturali ingaggia una squadra di detective, e tra questi ci sei tu! Sfodera la tua abilità, metti alla prova il tuo fiuto e attraversa l'Italia per riconoscere le diverse opere d' arte. Ma attento: potresti imbatterti nel colpo di scena finale!

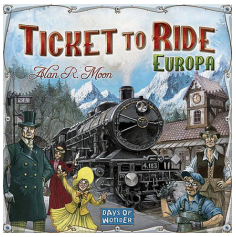
Carte/Strategia
Tempo di gioco: -
Età consigliata: 8+
Giocatori: 2-4



PICTIONARY

Non dire la parola - disegnala! Pictionary è il gioco dove parla la matita! Tu e la tua squadra cercate di indovinare le parole disegnando gli indizi. Disegna ciò che vuoi che dicano i tuoi compagni, oppure scarabocchia una serie di indizi senza dimenticarti lo scadere del tempo! Non serve essere dei veri artisti.. anzi, se "non sapete disegnare" il gioco potrebbe essere ancora più divertente!

Party Game
Tempo di gioco: 30 min
Età consigliata: 8+
Giocatori: 4+



TICKET TO RIDE EUROPA

Ticket to Ride Europa ti guida in una nuova avventura attraverso le grandi città europee di inizio secolo. I giocatori accumulano carte di vari tipi di vagoni e le utilizzano per costruire stazioni, attraversare gallerie e viaggiare sui traghetti al fine di controllare le linee ferroviarie di tutta Europa. Un gioco semplice ed elegante: sono sufficienti 5 minuti per imparare a giocare, ed è apprezzato sia dalle famiglie che dai giocatori più esperti.

Strategia
Tempo di gioco: 45 min
Età consigliata: 8+
Giocatori: 2-5

MAGIC MAZE

Magic Maze, è un gioco di cooperazione simultanea: si gioca cioè contemporaneamente! Ogni giocatore può controllare una qualsiasi delle 4 pedine Eroe ogni volta che desidera così da far svolgere alla pedina un'azione specifica che gli altri giocatori non possono eseguire, rigorosamente senza parlare. Questo richiede grande intesa al fine di riuscire a spostare gli Eroi e completare la missione prima che la clessidra si esaurisca!

Cooperazione/Strategia
Tempo di gioco: 15 min
Età consigliata: 8+
Giocatori: 2-8

SOGNI PER BAMBINI RIBELLI

Un gioco di astuzia e fantasia per rivivere le straordinarie vite raccontate nel Best Seller "Storie della Buonanotte per Bambine Ribelli". Che cosa vi raccontano le carte che avete a disposizione? In che modo si possono ricollegare alla Donna che dovrete far indovinare? Usatele come indizio e aiutate i vostri compagni a scoprire le straordinarie di queste donne straordinarie!

Carte/Cooperazione
Tempo di gioco: 20 min
Età consigliata: 8+
Giocatori: 2+

BANG

I Fuorilegge danno la caccia allo Sceriffo. Lo Sceriffo dà la caccia ai Fuorilegge. Il Rinnegato trama nell'ombra, pronto a schierarsi da una parte o dall'altra. Le pallottole volano. Chi fra i pistoleri sarà un aiutante dello Sceriffo, pronto a sacrificarsi per lui? E chi invece uno spietato Fuorilegge, che non aspetta altro che farlo fuori?

Carte
Tempo di gioco: 20-40 min
Età consigliata: 8+
Giocatori: 4-7

FORZA 4

Gioca a questo grande classico con i tuoi amici e famigliari e sconfiggili. Infila nella griglia i tuoi gettoni per allinearne 4 dello stesso colore o per bloccare l'avversario. Vince chi forma per primo una fila di 4 gettoni dello stesso colore!

Strategia
Tempo di gioco: /
Età consigliata: 6+
Giocatori: 2

TIMELINE INVENZIONI

"L'apriscatole è stato inventato prima o dopo la lampadina? Beh, dopo gli occhiali di sicuro.. giusto? E probabilmente è stato realizzato a un certo punto tra il telegrafo e il telefono?"
Queste sono il tipo di domande che ti porrai giocando a Timeline invenzioni. Durante il tuo turno, cerca di piazzare una delle tue carte sulla line del tempo. C'è solo un obiettivo, essere il primo a posizionarle tutte!!

Carte/Party game
Tempo di gioco: 15 min
Età consigliata: 8+
Giocatori: 2-8

TIMELINE EVENTI STORICI

"Il primo giro del Mondo avvenne prima o dopo la Battaglia di Lepanto? Giulio Cesare era già stato nominato Imperatore quando ci fu il grande incendio di Roma?" Riuscirai a mettere in ordine cronologico gli avvenimenti storici che hanno segnato le sorti dell'Umanità?
Queste sono le domande che ti porrai giocando a Timeline Eventi Storici: sfida i tuoi avversari e posizionale tutte!

Carte/Party game
Tempo di gioco: 15 min
Età consigliata: 8+
Giocatori: 2-6

MEMO RISATA

Simone, il celebre coniglio che dice "Caccapupù", è il protagonista di questo memory! Cerca le coppie di tessere identiche, chi ne trova di più vince la partita. E se siete "Tloppo folti!", ti aspettano mille tranelli...sei pronto a evitarli? I due livelli di gioco proposti vi offrono infatti tessere semplici da accoppiare ma anche tessere quasi identiche, da non confondere tra loro. Sei pronto a giocare?

Memory
Tempo di gioco: /
Età consigliata: 3+
Giocatori: 2-4

IL GIOCO DELL'OCA DI CORNABICORNA

"Se non mangi la minestra, io mi mangio il tuo coniglietto! Fai attenzione, dovrai scappare lungo il percorso più in fretta possibile, evitando le trappole e le insidie preparate dalla sublime e grandiosa Cornabicorna! Un gioco dell'oca originale e divertente, dove dovrai metterti alla prova anche con il mimo e mille altre sfide!

Party Game
Tempo di gioco: 10 min
Età consigliata: 5+
Giocatori: 2-4

UNO

Scopo del gioco è quello di essere il primo ad esaurire le carte in mano. Puoi giocare una carta dello stesso colore o stesso numero. Oltre le carte normali, però, ci sono varie carte "speciali" a complicare il tutto. Il gioco è molto semplice ed immediato, ma garantisce una buona dose di divertimento e si possono applicare anche delle varianti "punitive" per far pescare più carte!

Carte
Tempo di gioco: /
Età consigliata: 7+
Giocatori: 2-10

FLAGGY

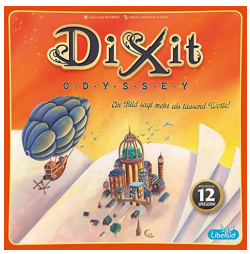
Flaggy è il gioco delle bandiere dinamico, divertente ed educativo! Puoi fare tanti giochi diversi: puoi allenarti a riconoscere le bandiere del mondo; puoi sfidare i tuoi amici nel trovare le bandiere con i simboli indicati dai dadi, oppure nel mettere in ordine le bandiere in base alla superficie o alla popolazione. I giochi sono tanti... non devi conoscere le bandiere, ma solo avere tanta voglia di divertirti e imparare!

Carte
Tempo di gioco: /
Età consigliata: 5+
Giocatori: 2-10

DIXIT

Le immagini sono state rivelate: hanno tutte in comune una frase enigmatica. Ora stai attento, solo una delle immagini è la chiave. Usa fiuto e intuizione per trovarla, evitando le trappole degli altri giocatori. Dixit: un party game sorprendente, conviviale e divertente da giocare in famiglia e con gli amici nel quale è la tua immaginazione a sbloccare il racconto!

Strategia/Party game
Tempo di gioco: 30 min
Età consigliata: 8+
Giocatori: 3-6



DIXIT ODYSSEY

Dixit Odissey è sia un gioco indipendente che un'espansione per Dixit. Stesse regole di Dixit ma con tante nuove carte e materiale sufficiente per giocare fino a 12 persone. In questo gioco avrete anche nuove regole opzionali per giocare in gruppi e nuovi metodi di utilizzo delle carte!

Strategia/Party game
Tempo di gioco: 30 min
Età consigliata: 8+
Giocatori: 3-12

CLUEDO

Un omicidio. Sei sospettati. Un solo colpevole. Chi ha commesso il delitto nella sontuosa Tudor mansion? Raccogli tutti gli indizi, elimina passo dopo passo i sospettati e scopri chi è il colpevole, che cosa ha utilizzato e dove ha commesso l'orribile assassinio!!

Strategia/Party game
Tempo di gioco: 30 min
Età consigliata: 8+
Giocatori: 2-6

SCOTLAND YARD

Gli agenti speciali di Scotland Yard stanno dando la caccia a Mister X che si muove di nascosto per le strade di Londra. Vivi un emozionante inseguimento attraverso la mappa di Londra, spostandoti da una fermata e l'altra in taxi, metro o bus. Riuscirà Mister X a far perdere le sue tracce? Per trionfare in questo gioco ti serviranno tanta astuzia, coordinazione e strategia!

Strategia/Party game
Tempo di gioco: 45 min
Età consigliata: 8+
Giocatori: 2-6

DOBBLE

Dobble è un gioco di carte. Si gioca con 55 carte rotonde, ognuna delle quali contiene 8 simboli disegnati, e fra due carte c'è sempre un solo simbolo in comune. Scopo del gioco è essere il più veloce possibile a trovare il simbolo in comune, secondo meccanismi diversi per ognuno dei 5 mini giochi che sono stati sviluppati.

Carte
NON PRESTABILE
Tempo di gioco: /
Età consigliata: 6+
Giocatori: 2-8

PASSA LA BOMBA

Passa la Bomba è un divertentissimo gioco linguistico in cui i tuoi nervi saldi verranno messi alla prova: dovrai infatti riuscire a creare le parole usando le sillabe presenti sulla carta prima che la bomba esploda. Sfida i tuoi amici e dimostra a tutti di essere il più forte a ragionare lucidamente anche sotto pressione!

Carte/Party game
Tempo di gioco: 20 min
Età consigliata: 6+
Giocatori: 2-8

PERUDO

Perudo è un gioco di intuito, bluff e rischio. Nessuna mappa, niente di complicato da preparare, regole semplici. Agita i cinque dadi nel bicchiere colorato, capovolgilo, scopri i valori dei tuoi dadi e scommetti sui risultati degli altri giocatori. Dovunque ti trovi con una manciata di dadi ed un bicchiere sarai pronto a sfidare chiunque!

Strategia
Tempo di gioco: 30 min
Età consigliata: 12+
Giocatori: 2+

IL GIRO DEL MONDO IN 80 GIORNI

In questo gioco vi troverete a rivivere l'avventura di Phileas Fogg in giro per il mondo. Come il ricco ed eccentrico gentiluomo londinese dovrete riuscire ad ultimare il vostro viaggio nel tempo stabilito facendo tuttavia attenzione ad un piccolissimo particolare: dovrete rientrare senza il becco di un quattrino per non essere incriminati della rapina di una banca!

Strategia
Tempo di gioco: 45min
Età consigliata: 10+
Giocatori: 2-6

BATTAGLIA NAVALE

Gioca ad un classico con cui hanno giocato intere generazioni. In origine si giocava con carta e matita ma ora è disponibile questa versione 3D che consente ai capitani in erba di confrontarsi l'uno con l'altro in una nuova veste e con uno special board in cui sistemare le flotte.

Strategia
Tempo di gioco: 45min
Età consigliata: 10+
Giocatori: 2-6

D&D STARTER SET

Questa set è l'ideale per far scoprire Dungeons & Dragons a un gruppo tra 4 e 6 giocatori che non ha mai giocato. Crea i tuoi personaggi, scegli l'avventura e entra in un mondo fantastico ricco di avventure, dove gli eroi affrontano mostri, trovano tesori e completano missioni!

Gioco di ruolo
NON PRESTABILE
Tempo di gioco: /
Età consigliata: 12+
Giocatori: 4-6

TRANS EUROPA + AMERICA

Fatevi catapultare all'interno di questo gioco per vivere un'avventura mozzafiato tra locomotive a vapore e spazi del selvaggio West. Siamo agli inizi del Novecento: l'età d'oro delle locomotive a vapore. Binario dopo binario vi avvicinate all'obiettivo, ma solo uno sarà il vincitore. Create una nuovissima ferrovia unendo le città in vostro possesso. ricordandovi però di battere i vostri avversari sul tempo!

Strategia
Tempo di gioco: 30 min
Età consigliata: 8 +
Giocatori: 2-6

EXPLODING KITTENS

Un gioco di carte veloce e immediato che saprà appassionare tutti: perché tutti amano i gattini...e le esplosioni! Pescate carte fino a quando qualcuno non incappa nella temuta carta Exploding Kitten: a quel punto quel qualcuno esplode ed è eliminato dal gioco, a meno che non abbia una carta Disinnesgatto. Tutte le rimanenti carte nel mazzo vengono usate per spostare, attenuare o evitare le carte Exploding Kitten. Troverete anche l'estensione IMPLODING KITTENS con tante carte in più. Riuscirete a non esplodere?!

Carte
NON PRESTABILE
Tempo di gioco: 15 min
Età consigliata: 7 +
Giocatori: 2-5

RisiKo! Z

Il gioco di culto e di strategia per la conquista del mondo. Potrai giocare sia nella versione tradizionale sia nella versione Zombie, dove oltre al tuo obiettivo segreto dovrai difenderti dall'epidemia Zombie che si diffonderà man mano che il gioco prosegue. La tattica è sempre quella: ammassare truppe ai confini e lanciare dadi col massimo risultato possibile sconfiggendo i tuoi avversari.

Strategia
Tempo di gioco: /
Età consigliata: 10 +
Giocatori: 3-5

IL GIOCO DELLA VITA

In questo gioco ti muovi sul tabellone guadagnando, e perdendo, soldi correndo per essere il primo a pagare il tuo opprimente debito da $500.000. Puoi ottenere un nuovo lavoro, divorziare o fare un terribile tatuaggio! Preparati a ridere a crepapelle pagando le conseguenze di alcuni terribili situazioni come trovare una foto del fungo sull'alluce del nonno. Riuscirai ad essere il primo a ripagare il debito?

Party Game
Tempo di gioco: /
Età consigliata: 12 +
Giocatori: 2-4

MONOPOLY EDIZIONE DELL'IMBROGLIO

Cambia la solita serata di gioco con questa versione dove cambiare le regole non è solo consentito, ma è obbligatorio. Con l'edizione dell'Imbroglio, i giocatori possono cercare di averla vinta tentando svariati imbrogli: vengono premiati se vanno a buon fine o penalizzati se falliscono. Segui, cambia e infrangi le regole per vincere. Ovviamente, puoi anche decidere di giocare alla versione base del classico gioco da tavolo!

Party Game
Tempo di gioco: /
Età consigliata: 8 +
Giocatori: 2-6

LABYRINTH - STAR WARS

Il classico Labirinto Ravensburger dedicato ai personaggi di Star Wars 9. Trova i personaggi nascosti nell'intricato labirinto galattico spostando con intelligenza le tessere per modificare i percorsi e far raggiungere alla tua pedina il personaggio di turno. Divertiti con un gioco tattico di spostamenti. Intuitivo ed entusiasmante in compagnia di Kylo Ren, Chewbecca, Rey, R2-D2 e tanti altri!

Strategia
Tempo di gioco: 20-30 min
Età consigliata: 7 +
Giocatori: 2-4

CARCASSONE BIG BOX

Divertiti con il gioco base e 11 espansioni creando un paesaggio medievale, posizionando e accostando tra loro vari tipi di tessere, che rappresentano una parte di città, un tratto di strada, un campo e tantissime altre parti del paesaggio a seconda delle espansioni. Completa più parti possibili accumulando i punti necessari a vincere la partita. Sei pronto a costruire il tuo paesaggio medievale perfetto?

Strategia
Tempo di gioco: da 35 min
Età consigliata: 7 +
Giocatori: 2-6

GEISTES (FANTASCATTI)

Un velocissimo gioco di riflessi dove vince chi prende più rapidamente l'oggetto cercato e colleziona più carte. Allena il cervello in modo diverso, migliora le tue capacità di associazione e di ragionamento: sii veloce ma non prendere l'oggetto sbagliato altrimenti perderai punti!

Strategia
Tempo di gioco: 20-30 min
Età consigliata: 8 +
Giocatori: 2-8

DOS

DOS raddoppia il divertimento giocando a carte con il seguito di UNO. In questo gioco è fondamentale abbinare i numeri nel tentativo di sbarazzarsi di tutte le carte senza dimenticarsi di urlare DOS quando rimangono solo due carte in mano. Chiunque può giocare, basta che sappia contare! Gioca singolarmente o in squadra da due con i tuoi amici o in famiglia e.. raddoppia la felicità!

Carte
Tempo di gioco: /
Età consigliata: 7 +
Giocatori: 2 +

JENGA

Impila i mattoncini di legno in modo che siano molto stabili, poi sfilali dalla torre uno a uno, a turni, finché tutta la costruzione non crolla. Avete una mano sufficientemente ferma per estrarre l'ultimo mattoncino, prima che l'intero edificio rovini a terra? Se sì, sarete voi i campioni indiscussi di Jenga, il grande classico per grandi e piccini, ottimo per divertirsi e giocare in compagnia.

Party Game
NON PRESTABILE
Tempo di gioco: /
Età consigliata: 6 +
Giocatori: 1 +

REGOLAMENTO
GIOCHI

1. È consentito il **prestito di 1 gioco** da tavolo a persona.

2. Il prestito è **gratuito** e ha la durata di **15 giorni**,
prorogabili per altri 15 se non ci sono prenotazioni.

3. Per i minori di 16 anni è richiesta
la presenza di un famigliare maggiorenne.

4. L'utente che prende in prestito un gioco da tavolo
è personalmente responsabile
dei danni o dello smarrimento dei pezzi che lo compongono:

▪ al momento del prestito l'utente è tenuto a verificare, insieme alla bibliotecaria, che il contenuto della scatola sia integro e completo;

▪ il gioco deve essere restituito integro e completo
in tutte le sue parti;

▪ in caso di danni o di smarrimento di parti non sostituibili del gioco
l'utente ha l'obbligo di riacquistarlo.